

# Sonderteil: Schützenhaus Regelwerk und Verhalten



Dieser Sonderteil ist eine zusätzliche Ergänzung, Anpassung oder Änderung zum Grundregelwerk der Tiger Genetics A.T.G. Sie ist ausschließlich am vorgegebenen Ort gültig. Auch hier können Änderungen vor Ort und je nach Situation angepasst werden.

1. Im Schützenhaus ist keine Militär Kleidung gestattet sowie Westen oder ähnliche Ausrüstungsgegenstände. Erlaubt sind Teamkleidungsstücke mit Logo und co. Ausnahme sind Holster die bei kleinen Wettkämpfen genutzt werden können.
2. Keine Granaten, Minen oder ähnliches. Ausnahme sind Granatwerfer. Diese sind allerdings nicht im Dauerbeschuss gestattet.
3. Kein Teambeschuss oder menschlich Aussehenden Zielscheiben verwenden. Fun-Scheiben sind erlaubt z.B. Zombies oder ähnliche Fantasiegestalten.
4. Wenn jemand zu den Zielscheiben nach vorne auf den Stand geht, muss dieser natürlich im Vorfeld dies ankündigen und warten bis jeder Schütze seine Waffe niedergelegt hat. Hierbei gilt eine bestimmte Disziplin.

### **Waffe sichern, ablegen und einen Schritt nach hinten.**

5. Eine Schutzbrille ist zu empfehlen aber nicht unbedingt nötig.
6. Erlaubt sind mit „F“ gekennzeichnete Waffen bis 7,5 Joule im Single Modus und bis 0,5 Joule im Automatik Modus. Empfohlen werden natürlich die erlaubten Gelände Joule Zahlen.
7. Als Geschosse sind nur Bio-BB zugelassen.
8. Anfallende Benutzungsgebühren für die Bahnen sind am besten passend zu bringen.
9. An die Anweisung der Schützenmeister/ Aufsichtspersonen ist Folge zu leisten.
10. Ein entsprechendes diszipliniertes Verhalten ist anzunehmen.
11. Waffentransport beachten, wie bekannt in verschlossenen Behältnissen.
12. Geschossen werden darf nur auf den entsprechenden und zugewiesenen Schiessbahnen (im Normalfall sind es 5 x 25m Außenbahnen).
13. Bei den Zielscheiben können eigene benutzt werden oder wenn vorhanden von dort ausgegeben. Die entsprechenden Halteplatten sind Teameigene und werden von uns organisiert und angefertigt.

Version 1.0	Erstellt am 19.03.2019, durch M.Babeo	Gesondert erstellt