



Was brauch ich um mit Airsoft anzufangen:

Zum einen erst mal, du brauchst kein Team. Leg einfach los, ein Team oder eine Gemeinschaft lernst du automatisch kennen. Such dir ein offizielles Spielfeld und schaue es dir an. Bei vielen Hallen oder Gelände kannst du dir Ausrüstung leihen und wenn nicht hast du hier nun die Liste für deinen Start:



1. Eine Gute Schutzbrille

Diese gibt es für rund 45,-€ +/- , spare hier nicht und achte wirklich auf die Qualität der Brille wie z.B. die Marke Bollé oder Swiss Eye und viele andere.

- Gläser getönt meist schwarz sind gut für Outdoor Events mit offenen Flächen, wenn die Sonne brennt, schlecht sind diese meist für Gebäude und Wälder
- Glasklare Gläser ist natürlich perfekt aber helfen leider nicht gegen die Sonne
- Gelbe Verglasung (Empfehlung) sind so die Allrounder, sie verstärken das Restlicht bei schlechten Lichtverhältnissen und sind auch am Tag gut tragbar. Ok Sonne könnte auch hier negativ auswirken aber besser als bei den klaren.

Zum Teil gibt es Sets bei denen man die Gläser tauschen kann. Schau es dir einfach mal an. Gitterbrillen kann ich nicht empfehlen. Sie haben das Problem mit dem Anlaufen der Gläser zwar nicht, aber es kann immer wieder mal ein feiner Splitter durchkommen und das Auge dennoch treffen (Wahrscheinlichkeit ist zwar gering aber naja)



2. Ein gutes Schuhwerk

Dieses sollte am besten Knöchelhoch sein und bequem zum Laufen und Rennen. Geeignet sind Wanderstiefel die, die meisten sowieso besitzen oder eben Militärstiefel. Achte auf einen guten Sitz. Blasen oder ein Umknicken sollte nicht vorkommen.



3. Natürlich das Gewehr

Hier empfehle ich dir eine SAEG also mit Akku. Gute bekommst du meist so um die 300 bis 400,-€ +/-, sollte natürlich nicht unbedingt so ein reiner Plastikbomber sein, hier ist der Spielspaß meist nur sehr gering und in 95% bleibst du sowieso in diesem Hobby hängen, also schau das es ein gutes Mittelmaß ist und du im Notfall beim Verkauf auch noch was bekommst). Achte evtl. drauf das diese mindestens ein Mosfet verbaut und natürlich ein einstellbares Hop Up hat. Die Gears sollten nicht aus Plastik sein. Was das alles genau ist kommt noch eine extra Info aber fürs erste kannst du dies in den Beschreibungen der Waffe erkennen.

Joule sollte so zwischen 1,4 und 2J sein (je nach dem auf welchem Feld du auch spielen willst, informiere dich da vorher). Und kaufe diese Waffe am besten direkt von einem deutschen Fachhändler, diese haben die F Zulassung. Lass die Finger erst mal weg von gebrauchten von Börsen (Hier brauchst du etwas Erfahrung zum Schauen, man weiß nie warum diese verkauft wird und Überzüchtungen sind keine Seltenheit) und lass Amazon, Ebay und Co kpl. Weg (hier fehlt meist die F Zulassung oder sind qualitativ nicht so gut.

Sniper ist immer so ein Thema, ich rate davon als Starter ab, aber letztendlich ist es deine Entscheidung. Problem ist hier das du noch eine Backup Waffe brauchst, dann gelten ein paar andere Regeln, da diese Gewehre stärker sind als die Sturm. Dann kommt noch das Spielverhalten dazu das ganz anders ist, da diese meist Federbetrieben und Einzelschuss sind. Alternativ sind DMR Gewehre eine gute Mischung aus Sniper und Sturm die auch als SAEG vorhanden sind.



Dasselbe gilt für HPA Systeme, die sowieso erst mal preislich in einer ganz anderen Dimension sich befinden oder Co2 Hauptwaffen, die unter bestimmten Wetterbedingungen nicht richtig funktionieren. Aber ja, Eigen-Erfahrung macht den Meister.

4. Zubehör

- Magazine:** Ich empfehle dir hier 3 bis 6 Middle Caps (so um die 140schuss pro Magazin. Bei den Meisten Waffen sind Highcaps dabei die aber fast nirgends zugelassen sind
- Akkus:** 2 bis 3 Stück mit jeweils mind. 1000mAh (aufwärts natürlich besser) und sofern es deine Waffe zulässt 11,1V Lippo Akkus mit entsprechendem Ladegerät natürlich.
- Speedloader:** Zum Befüllen deiner Mags die gibt es schon für sehr wenig Geld.
- Bio BBs:** Du brauchst natürlich auch Kugeln zum Spielen, Empfehlenswert wären hier 0,28 von G&G aber teste dich durch die Marken und schau was für deine Waffe gut ist. Bei den Gewichten wird es noch eine extra Info geben. Aber mit irgendwas sollte man ja Anfangen, Sniper brauchen übrigens ein höheres Gewicht, je nach dem z.B. 0,40.
- Sling:** Ein Sling wäre von Vorteil damit du deine Waffe auch mal hängen lassen kannst. Ob 1, 2 oder 3 Punkt Tragesystem entscheidest du. Ich selbst benutze meist einen einfachen 1 Punkt Tragegurt.
- Weste:** Gut ein Plattenträger brauchst du jetzt nicht unbedingt aber z.B. eine Einsatzweste, Chestrigs oder Co ist einfach besser wegen den Magazinen und anderes, um diese besser verstauen zu können. Es reicht aber auch ein einfacher Gürtel mit Tragetaschen oder einfach eine Jacke/Weste mit vielen Taschen. Hauptsache du kannst die Magazine unterbringen.
- Mundschutz:** Sehr empfehlenswert, solche Gittermasken gibt's für wenig Geld und schützen deine Zähne vor Zufalles Treffern. Hier gibt es einfache zum Kaufen die aber viel schützen.
- Halstuch:** Empfehlenswert, ein direkter Kehlen Treffer tut nicht gut (Aber kommt selten vor.
- Kleidung:** Hier reicht es für den Anfang das du einfache und bequeme Kleidung trägst sofern du keine Uniform zuhause rum liegen hast. Oliv, Schwarz, Braun, Beig oder sonstige Farben je nach Gelände hat bestimmt jeder zuhause. Das kann Jeans oder auch ne Jogginghose sein. Wer Wert auf ne Uniform legt dem Empfehle ich ein Military Shop aufzusuchen. Diese gibt es überall und man kann preisgünstig an Uniformen seiner Wahl kommen. Eine Kopfbedeckung kann ich dir noch ans Herz legen, Da reicht ne Cap oder was du sonst so hast.

Beim Zubehör braucht man nicht unbedingt ein Airsoft Shop. Diese Dinge kann man im Internet überall hohlen.

So nun hast du mal deine Start Ausrüstung zusammen. Eine Backup Pistole/Revolver und co (Empfehlung CO2 oder AEP) kannst du dir jederzeit noch zulegen. Bedenke das bei Spielen in Gebäuden allerdings eine Backuppflicht besteht.

Preisbeispiele dienen der Orientierung und sind nur reine Beispielangaben